Mapa Este

Clave de Terreno

(Normal) (Desierto) — Claro
(Colinas) (Bosque) (Pantano) — Dificil
(Ferrocarril) (Carretera) — Lineas de Transporte
Aberdeen — Poblacion
Rotterdam — Ciudad
LONDRES — Capital
Tunez — Capital Provisional
Hex con apilamiento Limitado
Lado de hex de Montaña
Hex de mar
Limite de Zona Naval
Lado de hex de lago
Lado de hex de rio
Lado de hex de canal
Lado de hex de estrecho (conectado) (no conectado)
Puerto
Puerto compartido Zona Naval
Occidental +1 / Sovietico +1 — Hex de Préstamo-Arriendo
Puerto clave
Hielo
Hex estratégico Occidental
Hex estratégico Soviético
Hex estratégico del Eje
Frontera de un País o Dependiente
Frontera de una Región

Efectos del Terreno

Tipo de Terreno	Coste PM	Salto de Columna
Claro (incluyendo Desierto)	1 PM	Sin efecto
Ciudad o Capital	1 PM	1 izquierda
Puerto	1 PM	Sin efecto
Poblaci· n	Otro	Sin efecto
Dificil (Colinas, Bosque, Pantano)	2 PM	1 izquierda
Mar (sin marcador de Cabeza de Playa)	Prohibido	Prohibido

Tipo de Lado de Hex	Coste PM	Salto de Columna
Montaña	+2 PM	+2 izquierda
Rio o Canal	+1 PM	+1 izquierda
Carretera/Ferrocarril (unidad de un paso)	1/2 PM	Sin efecto
Carretera/Ferrocarril (unidad multi paso)	1 PM	Sin efecto
Estrecho (conectado)	Como Carre./Ferro.	+2 izquierda
Estrecho (no conectado) o Cabeza de Playa-2	Toda la CM	+2 izquierda
Cabeza de Playa-1	Toda la CM	+1 izquierda
Mar o Lago	CP o Marine	Solo Marine (+2 izq)

Notas sobre el Movimiento

- **Otro:** Paga el coste en PM del otro terreno en el hex.
- **Carretera o Ferrocarril:** El Mov. a lo largo de una carretera o ferrocarril niega el gasto del otro terreno del hex.
- **Como Carretera/Ferrocarril:** Paga el coste de PM de carretera o ferrocarril.
- **Toda la CM:** La unidad debe empezar adyacente al lado de hex y gasta toda su CM.
- **CP o Marine:** Movimiento prohibido a menos que se mueva a traves de CP, o la unidad que mueve sea Marine
- La **EZOC** no se extiende a traves de lado de hex de Montaña, Mar o Estrecho.

Nota sobre los Saltos de Columna:

- **1 izquierda:** Salta una columna a la izquierda en la Tabla de Resultados del Combate.
- **+? izquierda:** Los saltos de columna por lado de hex son en adicion al salto de columna por el terreno del hex (si lo hay). Sin embargo, los saltos de columna por lado de hex no son acumulativos y solo se usa el mas bajo. *Ejemplo:* Un defensor atacado a la vez a traves de un hex de montaña y de otro de rio, solo recibiria el salto por el rio. Si el hex incluye una ciudad, se recibiria dos saltos a la izquierda
- **solo Marine (+2 izquierda):** El combate a traves de lados de hex de mar esta prohibido excepto para Marines.

Caja de Territorios cedidos

Un marcador de Territorio cedido indica el estado de ese País, Dependiente o Región.

Caja de Asia Central

- Usa el procedimiento **Hex-a-Hex** para mover a/desde un hex de tierra en Rusia y el borde Este del Mapa.
- Localización de reemplazos de unidades soviéticas.
- **Fuente de Suministro** Soviética .

Borde Este del Mapa

Caja del Medio Este

- Usa el procedimiento **Puerto-a-Puerto** para mover a/desde un puerto en la Zona Naval del Mar Arábigo.
- Usa el procedimiento Caja Externa-Caja Externa para mover a/desde la Caja Africa..
- Localización de reemplazos británicos para unidades coloniales de **Aus, Ind** and **NZ**.
- **Base Naval, Puerto Amigo** en País de Origen y **Fuente de Suministro**.

Caja Africa

Zona Naval Mar Arábigo

Mar Artico
Estacionado | Convoys (Ru) | Usado
Al inicio de la Segunda Fase Admin, regresa los Convoys de Tropas a la Caja de Convoy

Mar Baltico
Estacionado | Convoys (Ale, Ru) | Usado
No se puede cruzar en line de mar a 3 hex entre
Al inicio de la Segunda Fase Admin, regresa los Convoys de Tropas a la Caja de Convoy

Mar Negro
Estacionado | Convoys (Ru) | Usado
Al inicio de la Segunda Fase Admin, regresa los Convoys de Tropas a la Caja de Convoy

Mar Caspio
Estacionado | Convoys (Ru) | Usado
No Puertos aqui
Al inicio de la Segunda Fase Admin, regresa los Convoys de Tropas a la Caja de Convoy

Mediterráneo Central
Estacionado | Convoy Suministro | Convoys | Usado
GB, Ita

Mediterráneo Oriental
Estacionado | Convoy Suministro | Convoys | Usado
GB, Fr, Ita

Mar Arábigo
Estacionado | Convoy Suministro | Convoys | Usado
GB, Fr, USA

Los únicos puertos en esta Zona Naval son Suez, Basora y Kuwait, y el único hexágono de mar es el e1327

Si Murmansk y Archangel no son Puertos Abiertos aliados
Con tiempo de nieve Archangel no es Puerto Amigo o Base Naval
Con tiempo de nieve los hexágonos de hielo no son Puerto Amigo o Base naval
Con clima de nieve Leningrado no es un Puerto Abierto o Base Naval
Si Sevastopol, Estambul y el Canal de Suez son todos aliados.
Hexes con hielo no son Puertos Abiertos o Bases Navales con clima de Nieve
A Estambul y Sevastopol

FINLANDIA
RUSIA
POLONIA
ESTADOS BALTICOS
PRUSIA DEL ESTE (Alemania)
CORREDOR POLACO
BIELORUSIA
UKRANIA
DONBASS
RUMANIA
HUNGRIA
BULGARIA
GRECIA
ALBANIA (Dependiente italiano)
TURQUIA
SIRIA
IRAQ
PERSIA
CAUCASO
CRIMEA
MEMELLAND
CYRENAICA
EGIPTO (Dependiente britanico)
PALESTINA (Dependiente britanico)
TRANS-JORDANIA (Dependiente britanico)
KUWAIT (Dependiente britanico)
Creta (Grecia)
CHIPRE (Dependiente britanico)
Rodas (Dependiente italiano)

FRONTERA FINLANDESA
FRONTERA TURCA
ESTRECHOS TURCOS
VOLGA
DNEPR
DNIEPER
DNEISTER
DVINA
VISTULA
ORIENTAL
DESNA
DONETS
DON
BUG
BESSARABIA
DANUBE
NILE
SUEZ CANAL
EUPRATES
TIGRIS
JORDAN
Lago Balaton

Petsamo, Murmansk, Narvik, Mo, Lulea, Qulo, Soumussalmi, Archangel, Belomorsk, Vaasa, Seinajoki, Sundsvall, HELSINKI, Turku, Vyborg, Leningrado, Tikhvin, Volkhov, STOCKHOLM, Norrkoping, Tallinn, Narva, Novgorod, Luga, Tartu, Dno, Staraya Russa, Demyansk, Velikiye Luki, Pskov, Rzhev, RIGA, Tukums, Liepja, Dvinsk, Vitebsk, Vyasma, Kovno, Memel, Konigsberg, Danzig, Posen, Vilnius, Borisov, Orsha, Mogilev, Rogachev, Gomel, Bobruisk, Minsk, Bialystok, Lodz, WARSAW, Brest-Litovsk, Pinsk, Chernigov, Bryansk, Smolensk, MOSCU, Kalinin, Yaroslavl, Vologda, Kirov, Gorki, Tula, Ryazan, Orel, Kursk, Voronezh, Kharkov, Kiev, Kanev, Poltava, Romny, Belgorod, Stary Oskol, Kharkov, Kirovograd, Cherkassy, Barvenkovo, Dnepropetrovsk, Zaporozhye, Stalino, Mariupol, Melitopol, Nikolayev, Odessa, Rostov, Taganrog, Millerovo, Kotelnikovo, Stalingrado, Saratov, Kazan, Kubishev, Ufa, Perm, Sverdlovsk, Chelyabinsk, Aktyobinsk, Uralsk, Guryev, Astrakhan, Krasnodar, Maikop, Mozdok, Grozny, Novorossisk, Anapa, Kerch, Simferopol, Sevastopol, Odessa, Constanta, Galati, Iasi, Cernauti, Kishinev, Lvov, Ternopol, Zhmerinka, Zhitomir, Vinnitsa, Krakow, Lublin, Brest-Litovsk, Lodz, Bratislava, BUDAPEST, Debrecen, Cluj, Timisoara, Szeged, Subotica, Pecs, Turnu Severin, BELGRADO, BUCHAREST, Ploesti, Sarajevo, Dubrovnik, Nis, SOFIA, Burgas, Gebze, Estambul, Salonika, Durazzo, Taranto, Smyrna, ATENAS, Khania, Iraklion, Antalya, Adana, Burdur, Allepo, Mosul, Kirkuk, Dezful, Al Kut, Basora, Kuwait, Habbaniyah, BAGHDAD, DAMASCO, Beirut, Haifa, Amman, Jerusalem, Port Said, Alejandria, Cairo, Suez, El Faiyum, Mechili, Gazala, Tobruk, Benghazi, Bir Hacheim, Sollum, Mersa Matruh, El Alamein, El Agheila, Sirte, Tiflis, Baku, Batum, Erzerum, Sivas, Yerevan, Van, Tabriz, Babol, TEHERAN, Samsun, ANKARA, Kars, Mardin, Mosul, Kirkuk, Dezful, Al Kut, Basora, Kuwait