

LIVRO ILUSTRADO



Livro Ilustrado: R\$ 6,00
Envelope com 4 cromos: R\$ 1,10

UNIVERSO

MARVEL



Homem-Aranha

Picado por uma aranha radioativa, o adolescente Peter Parker aprendeu logo uma importante lição: com grandes poderes, vêm grandes responsabilidades... e ele se tornou o Homem-Aranha! Recrutado por Nick Fury para fazer parte da agência de espionagem S.H.I.E.L.D., e munido de dispositivos tecnológicos ultra-avancados, o rapaz tem que encontrar seu lugar como integrante de uma equipe de super-heróis e ainda lidar com sua vida civil cheia de dramas escolares. Em outras palavras, Peter Parker precisa se tornar o *Ultimate Spider-Man*!





Uniforme Negro

Quem é este misterioso homem de preto? Não é Peter Parker, com certeza! O simbiote criado pelo Doutor Octopus, geneticamente modificado para dar a quem usa o traje todas as habilidades do Homem-Aranha, encontra um novo e determinado hospedeiro em Harry Osborn, amigo de Peter. Apesar de seus nobres esforços para proteger Nova York, Harry descobre que não é fácil manter a criatura sob controle. Devido aos experimentos de Octopus, o simbiote ainda se une a outros hospedeiros até finalmente se tornar o temível vilão Venom!



Equipe de Heróis

Durante a missão de recrutamento de novos membros para a equipe de heróis da S.H.I.E.L.D., Punho de Ferro e Tigresa Branca foram capturados e enfeitiçados por Dormammu. Depois de serem libertados pelo Homem-Aranha, eles descobriram que a magia restante havia lhes dado novos trajes.



Tigresa Branca



Punho de Ferro

Guerreiro treinado na mística cidade de K'un-Lun, o jovem Danny Rand ganhou o direito de usar o poder do Punho de Ferro, técnica de combate que garante golpes extraordinários. Ava Ayala, a Tigresa Branca, também é exímia lutadora. Além de contar com perigosas garras, ela possui um amuleto mágico que confere ao usuário incríveis habilidades felinas.



Power Man

Luke Cage adquiriu superforça e pele quase indestrutível ao receber uma versão experimental do Soro do Supersoldado. Mais tarde, durante a operação em que a equipe foi reduzida a dimensões microscópicas para salvar a vida de Nick Fury, Power Man tornou-se ainda mais poderoso, munido de um traje blindado projetado pelo Homem-Aranha.



Sam Alexander era um herói galáctico antes de se unir à S.H.I.E.L.D. A origem dele não é inteiramente conhecida, mas sabe-se que pode voar, viajar pelo espaço e lançar rajadas de energia. O maligno Titus tentou controlar o elmo do jovem para obter segredos da Corporação Nova, mas foi detido quando o herói liberou toda a energia do capacete. Com a explosão, o uniforme e o elmo foram transformados.



Sexteto Sinistro

Duende Verde

Em uma tentativa de replicar os poderes do Homem-Aranha, Norman Osborn foi vítima de um experimento malsucedido que o transformou no assustador Duende Verde.



Lagarto

Para ajudar o Homem-Aranha em uma batalha contra o Doutor Octopus, o cientista da S.H.I.E.L.D. Curt Connors injetou DNA de lagarto em si mesmo, mas os resultados foram terríveis. As células reptilianas transformaram Connors no Lagarto, uma criatura superforte e selvagem que só o Aranha é capaz de deter!

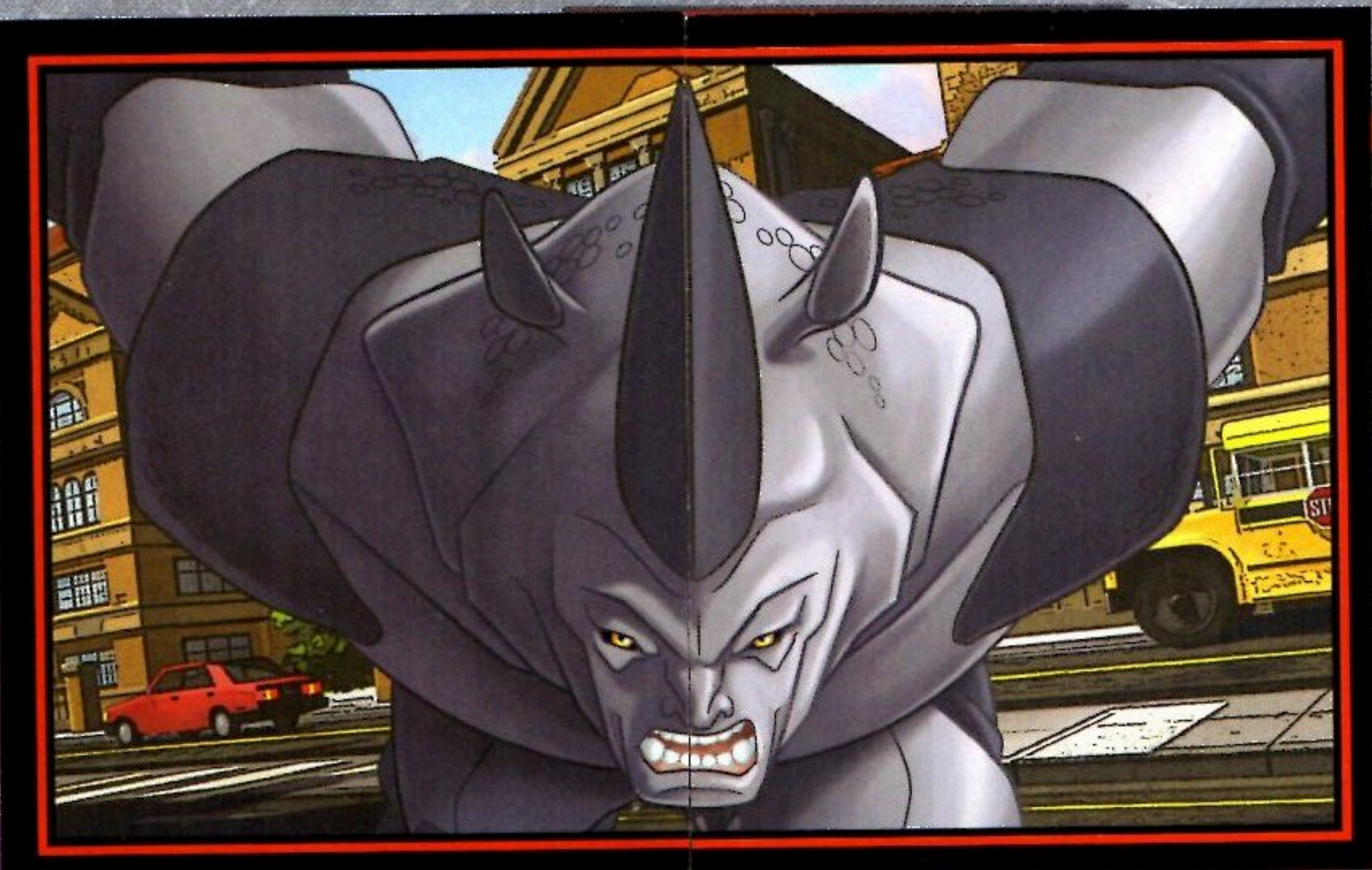
Doutor Octopus

Como diretor de ciência e tecnologia da empresa de Norman Osborn, a Oscorp, Otto Octavius dedicou sua vida a unir a inteligência humana ao poder das máquinas. Levado à loucura após criar braços mecânicos controlados por nanotecnologia, tornou-se o maníaco Doutor Octopus – obcecado em roubar equipamentos da S.H.I.E.L.D. e realizar apavorantes testes de engenharia em seres humanos. Vale tudo para alcançar o futuro biomecanizado sonhado pelo vilão. E talvez somente o Homem-Aranha consiga impedi-lo!



Alex Aleksei virou o poderoso Rino usando o soro de DNA de rinoceronte fabricado pela Oscorp. Vítima de bullying na escola, o rapaz quer se vingar do agressor, Flash Thompson... Para a sorte de Flash, o Aranha está no caminho.

Rino

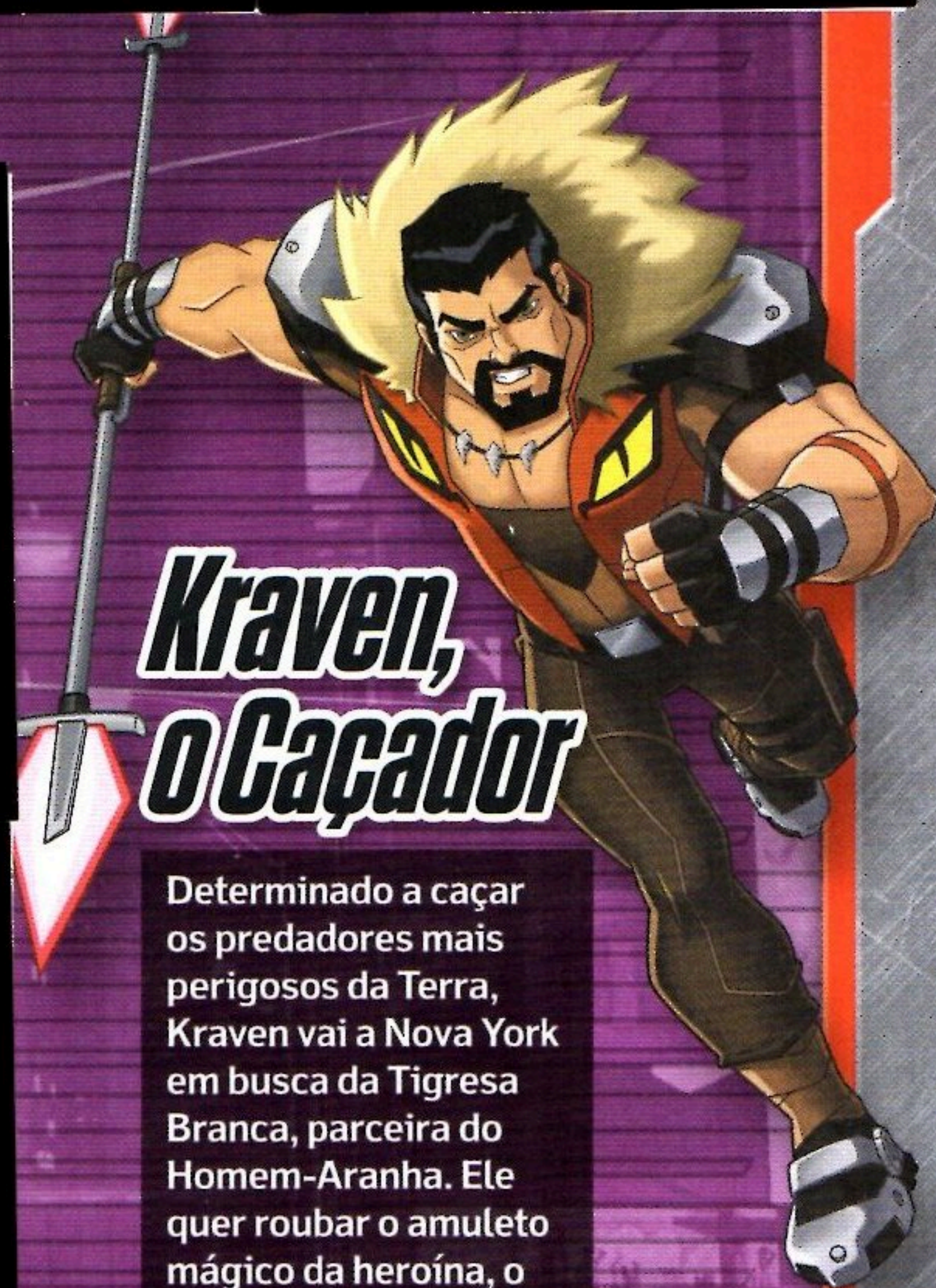


Electro

Max Dillon, o supervilão Electro, enfrentou o Homem-Aranha muitas vezes. Ao ser arremessado contra um painel eletrônico do jornal *Clarim Diário*, ele adquire novos poderes e se torna um ser de pura energia, capaz de controlar qualquer coisa no planeta que use eletricidade.

Kraven, o Caçador

Determinado a caçar os predadores mais perigosos da Terra, Kraven vai a Nova York em busca da Tigresa Branca, parceira do Homem-Aranha. Ele quer roubar o amuleto mágico da heroína, o mesmo que tentou tirar do pai dela anos atrás.



Supervilões

Venom

Por ordem de Norman Osborn, o Doutor Octopus extraiu os aspectos mais agressivos do DNA do Homem-Aranha. O empresário queria criar soldados com habilidades aracnídeas, mas o experimento acabou gerando um monstruoso e instável simbiote orgânico. A criatura escapou e tem se unido a vários hospedeiros em uma rota implacável de destruição. Em geral, humanos são totalmente dominados pela personalidade destrutiva do simbiote, dando lugar ao terrível Venom!



Halloween

Criado pela cruel feiticeira Morgana Le Fay, o ser conhecido como Halloween leva o terror aonde quer que vá. Com bolas de fogo ardentes que dispara contra seus alvos e um dispositivo flutuante à sua disposição, não há limite para o caos que esse vilão macabro pode causar!



Homem-Areia

Vítima da explosão-teste de uma bomba experimental, Flint Marko se converteu em uma criatura de areia e aderiu ao crime. Capaz de assumir a forma de armas de areia de qualquer tipo e tamanho, Marko foi considerado perigoso demais para ser mantido em uma prisão normal. Assim, a S.H.I.E.L.D. acabou despachando o vilão para uma ilha deserta longe do continente, mas, aos poucos, ele se prepararia para fugir e buscar vingança.





Abutre

Pouco se sabe sobre o criminoso adolescente chamado Abutre. Com a ajuda do Homem-Aranha, porém, ele descobre que é resultado de mais um experimento do Doutor Octopus. Dominado por uma fúria incontrolável contra o cientista, resta saber se ele usará seus poderes para o bem ou para o mal.



Shocker

Shocker é um arrombador de cofres que usa luvas que disparam ondas de choque contra os oponentes. Um uniforme acolchoado especial o protege de suas rajadas mortais.



Besouro

O misterioso supervilão Besouro já provou ser um dos inimigos mais preparados para enfrentar o Aranha. Equipado com uma armadura sofisticada que lhe permite voar em alta velocidade, ele dispõe de mísseis, lasers e outros armamentos de ponta, todos sempre voltados contra o herói aracnídeo.



Escorpião

Graças a uma poderosa armadura, o Escorpião ampliou suas já formidáveis habilidades de combate. Além de ter a cauda mecânica com ferrão, foram aumentadas sua velocidade, força e agilidade. Sem dúvida, o vilão representa uma séria ameaça à lei e à ordem.



Comandos Selvagens

Quando perigos paranormais ameaçam o mundo, o Homem-Aranha se une ao esquadrão sobrenatural ultrassecreto da S.H.I.E.L.D.: os Comandos Selvagens!

Monstro de Frankenstein

O braço de um espadachim, a perna de um carateca e o olho de um atirador de elite: o Monstro de Frankenstein é formado pelas melhores partes de várias fontes qualificadas. Amante da diversão, Frank ainda tem bom gosto para a moda... caso seja necessário.



Lobisomem



Líder da equipe dos Comandos Selvagens, Jack Russell é o Lobisomem. Encarar esta fera imponente é aterrorizante, mas, por trás de sua face monstruosa, Jack demonstra ter um grande senso de humor.



Múmia Viva

Um grande e poderoso faraó no passado, N'Kantu agora é a Múmia Viva, uma criatura noturna reanimada. Este antigo rei do Egito domina com maestria distintos feitiços e encantamentos, mas mantém suas verdadeiras intenções ocultas, tanto quanto seu corpo está envolto em bandagens.



Homem-Coisa

Capaz de assumir várias formas, o grotesco Homem-Coisa é um aglomerado de plantas, lama e outras matérias pantanosas. Embora fale pouco, a criatura sabe diferenciar o bem do mal – seu toque queima qualquer um com intenções malignas.



Drácula

Drácula é o senhor dos vampiros, um monarca morto-vivo que mantém suas hordas de lacaios vampiros em guerra contra os humanos. Ele não vai descansar até assumir seu lugar como governante dos mortos e dos vivos!



Rede de Guerreiros

Com ameaças sinistras inéditas reunindo-se através do tempo e do espaço, o Homem-Aranha precisa de novos e poderosos aliados. Assim nasce a Rede de Guerreiros, um grupo de super-heróis aracnídeos de universos paralelos. Improváveis combatentes do crime, eles se juntam ao Aranha para ajudá-lo a derrotar os piores vilões!



Aranha de Ferro

Amadeus Cho é um adolescente genial. Aos 13 anos, já é a sétima pessoa mais inteligente do mundo! Colega de Peter Parker no Midtown High, Amadeus usa emprestada a armadura do Aranha de Ferro e adiciona força e inteligência a qualquer combate ao lado do Homem-Aranha. Com seu incrível intelecto, está sempre à procura de uma solução de alta tecnologia para os problemas.



Garota-Aranha

Os gêneros se invertem neste mundo alternativo, onde Petra Parker é a espetacular Garota-Aranha e enfrenta supervilãs. Sob o comando da diretora da S.H.I.E.L.D., Nicole Fury, ela encara ameaças malignas como a Mademoiselle Batroc, a Senhorita Kraven, a Doutora Octopus e Norma Osborn, a Duende, sua inimiga mais perigosa.



Homem-Aranha 2099

Em um futuro paralelo, onde o Aranha é uma lenda do passado, Miguel O'Hara combate as sinistras megacorporações de Nova York na pele do Homem-Aranha 2099. Ele tem habilidades semelhantes às do herói original, mas dispõe de itens adicionais, como garras afiadas e um traje de fibras metálicas.





Homem-Aranha Noir

O Homem-Aranha Noir vem de uma Nova York escura e sombria, na qual dirigíveis dominam os céus. Após ser picado por um misterioso aracnídeo, ele adquiriu poderes e mergulhou em uma batalha incessante contra o crime – enquanto tenta manter a salvo seus amigos e familiares. O herói é chamado simplesmente de Aranha.



Cavaleiro Aranha



Herói de um mundo medieval paralelo, o Cavaleiro Aranha usa suas habilidades para proteger os cidadãos de York. Apesar de os habitantes acreditarem que se trata de um demônio, ele está do lado do bem... e veste sua armadura com lâminas retráteis para defender a justiça.



Miles Morales

Miles Morales é um garoto de 13 anos com poderes semelhantes aos do Homem-Aranha. O menino vive em uma dimensão na qual o herói original se sacrificou para salvar o planeta. Inspirado por Peter Parker, ele acaba de descobrir seus dons e assumir a missão do Homem-Aranha, provando que, com grandes poderes, vêm grandes responsabilidades.



Agente Venom



Quando Flash Thompson ajuda o Aranha em uma batalha contra o Escorpião (cujos poderes haviam sido reforçados por Venom), termina sendo exposto ao simbionte. Para surpresa de todos, a união de Flash e Venom é permanente e benigna. O novo herói recebe treinamento da S.H.I.E.L.D. e passa a fazer parte da Rede de Guerreiros como o Agente Venom.

Guardiões da Galáxia

Senhor das Estrelas

Aventureiro intergaláctico cabeça-dura, Peter Quill foi levado de sua casa na Terra ainda menino e cresceu no espaço em meio aos Devastadores, um grupo de piratas. Como o intrépido Senhor das Estrelas, Quill viaja pelo cosmos, a bordo de sua nave espacial Milano, em busca de fortuna. Equipado com uma arma desintegradora e uma antiga coletânea de músicas terrestres, o Senhor das Estrelas lidera os Guardiões da Galáxia, uma equipe improvável de desajustados interestelares que fazem algumas boas ações, outras más... e, às vezes, uma mistura de ambas!





Milano

A fiel espaçonave de Peter Quill é o principal meio de transporte dos Guardiões da Galáxia. Veículo singular para uma equipe única, é mais rápida e mais cheia de recursos que qualquer outro transporte. Capaz de manter à distância rivais tolos o bastante para perseguir os Guardiões, a Milano ainda dispõe de um impressionante arsenal interestelar pronto para subjugar os inimigos mais perigosos.



Guardiões da Galáxia



Groot

Único sobrevivente de uma raça alienígena, Groot é um dos seres mais incomuns do universo. Ele é calmo e calado na maior parte do tempo, mas libera sua tremenda força contra qualquer um que ameace seus amigos, especialmente Rocky. Embora só use a frase "Eu sou Groot", seus parceiros conseguem entender o que ele quer dizer graças a gestos e modulações na voz.



Rocky Raccoon

O temperamental Rocky é um ser único, criado por engenharia genética. Pequeno e de voz rouca, é um ótimo piloto, engenheiro, especialista em armas e atirador. No passado um reles ladrão, hoje ele empresta seu gênio aos Guardiões, pois é incapaz de resistir ao chamado da aventura.





Gamora

Depois da aniquilação de sua espécie, Gamora acabou sendo criada pelo tirano Thanos, que a treinou para ser uma guerreira extraordinária. Cansada das crueldades que era forçada a cometer a mando do vilão, ela se rebelou e fugiu. Ao lado do Senhor das Estrelas, a “mulher mais perigosa da galáxia” quer compensar os crimes do passado colocando seus dons à disposição dos Guardiões da Galáxia.



Drax, o Destruidor

Movido pelo desejo de punir aqueles que eliminaram sua família, Drax, o Destruidor, tem pouco espaço em sua vida para qualquer coisa que não seja vingança. As habilidades em combate e as lâminas afiadas falam por este tatuado e rude guerreiro. Depois de fazer uma aliança provisória com os Guardiões da Galáxia, o selvagem Drax começou a aprender a colocar as necessidades dos outros à frente de suas próprias.

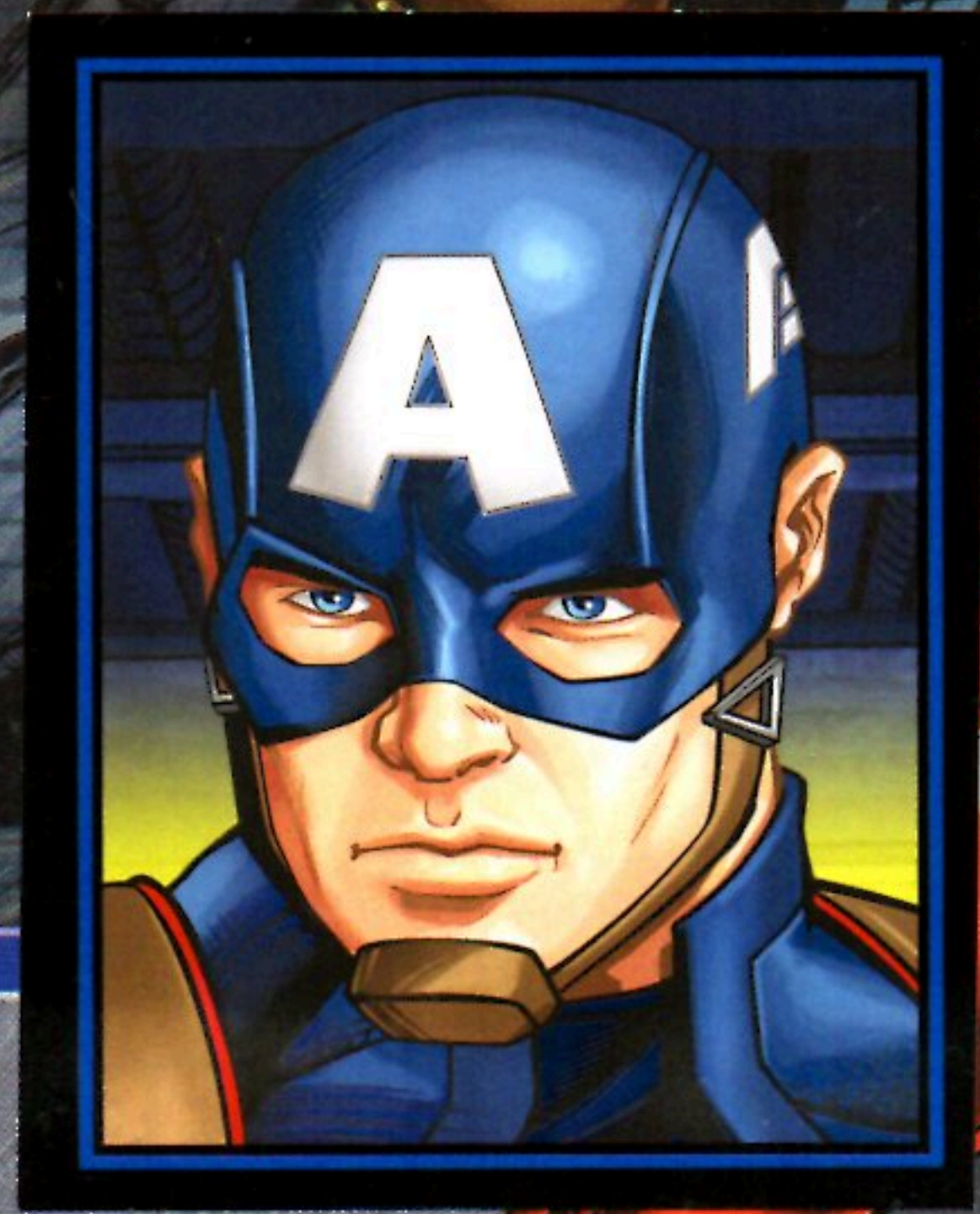




Os Vingadores

Capitão América

Na Segunda Guerra Mundial, o franzino Steve Rogers foi escolhido para o Projeto Supersoldado. Ele recebeu um soro que lhe conferiu força, resistência e capacidade de reação a ameaças. Com treinamento e um escudo indestrutível de vibranium, Rogers logo se tornou a arma definitiva dos aliados. Congelado por décadas e reanimado em nossos dias, ele continua a lutar pela justiça!



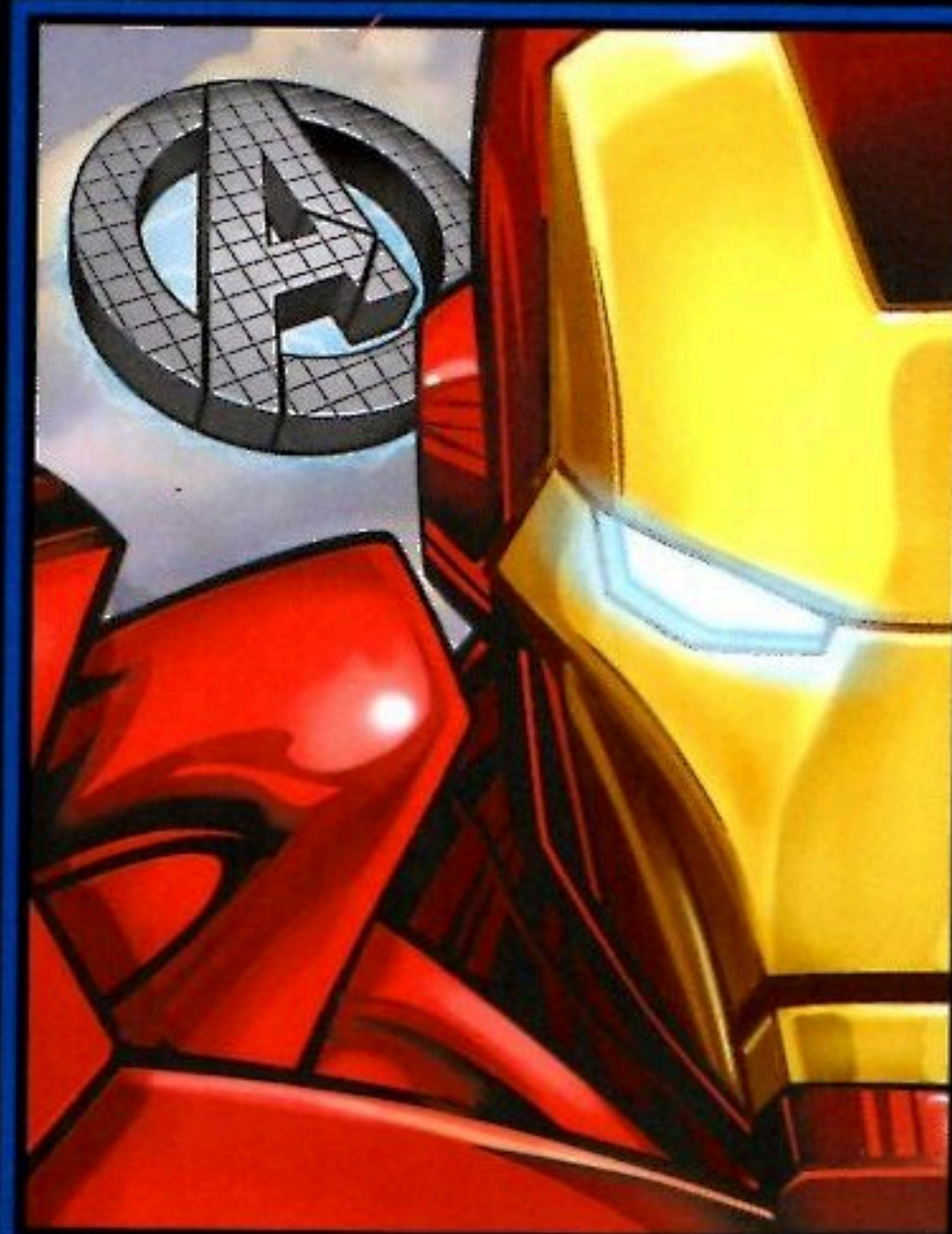
Quando o bilionário Tony Stark veste sua sofisticada armadura, ele se torna uma arma viva de alta tecnologia – a maior máquina de combate do mundo. Stark está equipado para travar grandes batalhas, voar acima da velocidade do som, proteger e atacar com máxima eficiência usando raios repulsores. Impulsionado por um coração que é parte máquina, mas totalmente heroico, ele é o invencível Homem de Ferro!

Homem de Ferro



Hulkbuster

Temendo o dia em que a fúria do Hulk se tornaria incontrolável, Tony Stark desenvolveu esta armadura super-resistente como último recurso para deter o gigante verde. Montada a partir de uma série de componentes modulares, a armadura Hulkbuster envolve o traje normal do Homem de Ferro com uma proteção extraforte. Motores e mecanismos de controle automáticos e blindagem densa completam o projeto, permitindo que Stark resista até aos mais potentes golpes do Hulk.





Os Vingadores



Thor

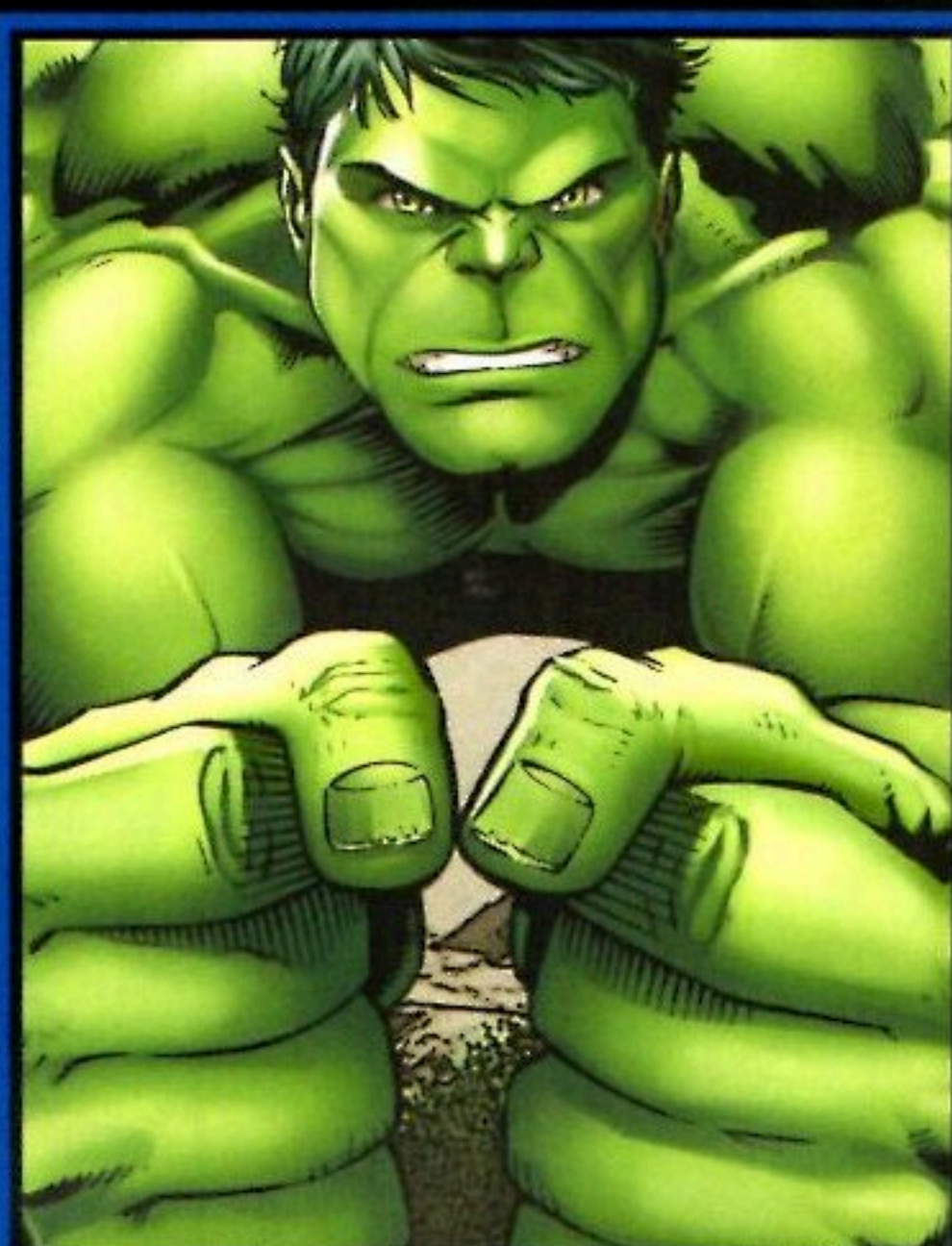
As lendas nórdicas contam a história do filho de Odin e herdeiro do trono de Asgard: Thor, o guerreiro mais poderoso da mitologia viking. A força, a resistência e a sede por batalhas deste herói só não são maiores que sua coragem, honra e senso de justiça. Thor empunha o martelo encantado Mjolnir, que atende exclusivamente a seus comandos.





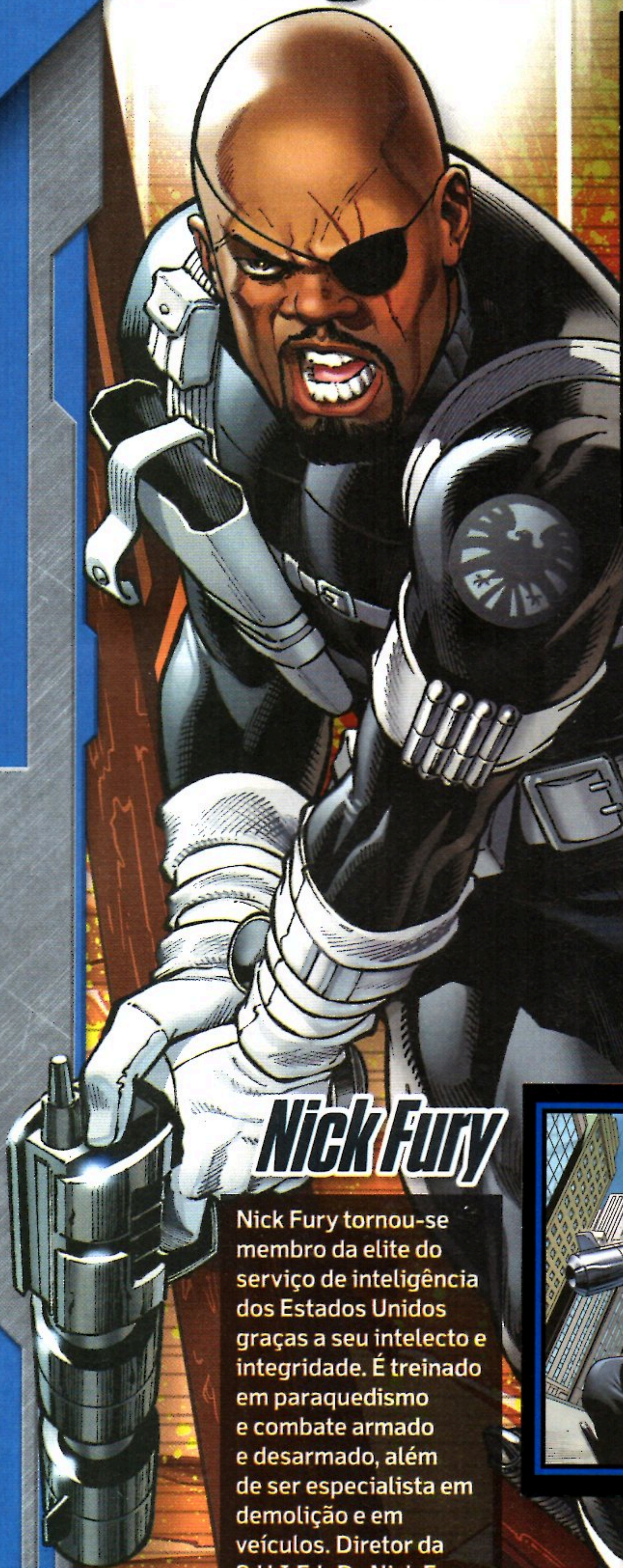
Hulk

Quando o dr. Bruce Banner resgatou um adolescente da área de teste de uma bomba, acabou exposto a uma dose maciça de radiação gama que mudou seu DNA. Agora, se o cientista fica irritado ou está em perigo, o gigante oculto dentro dele, movido a adrenalina e integrado a seus genes, desperta furioso. Perseguido por forças do mal, Bruce protege a si mesmo e os inocentes à sua volta transformando-se no mais forte de todos os heróis: o incrível Hulk!



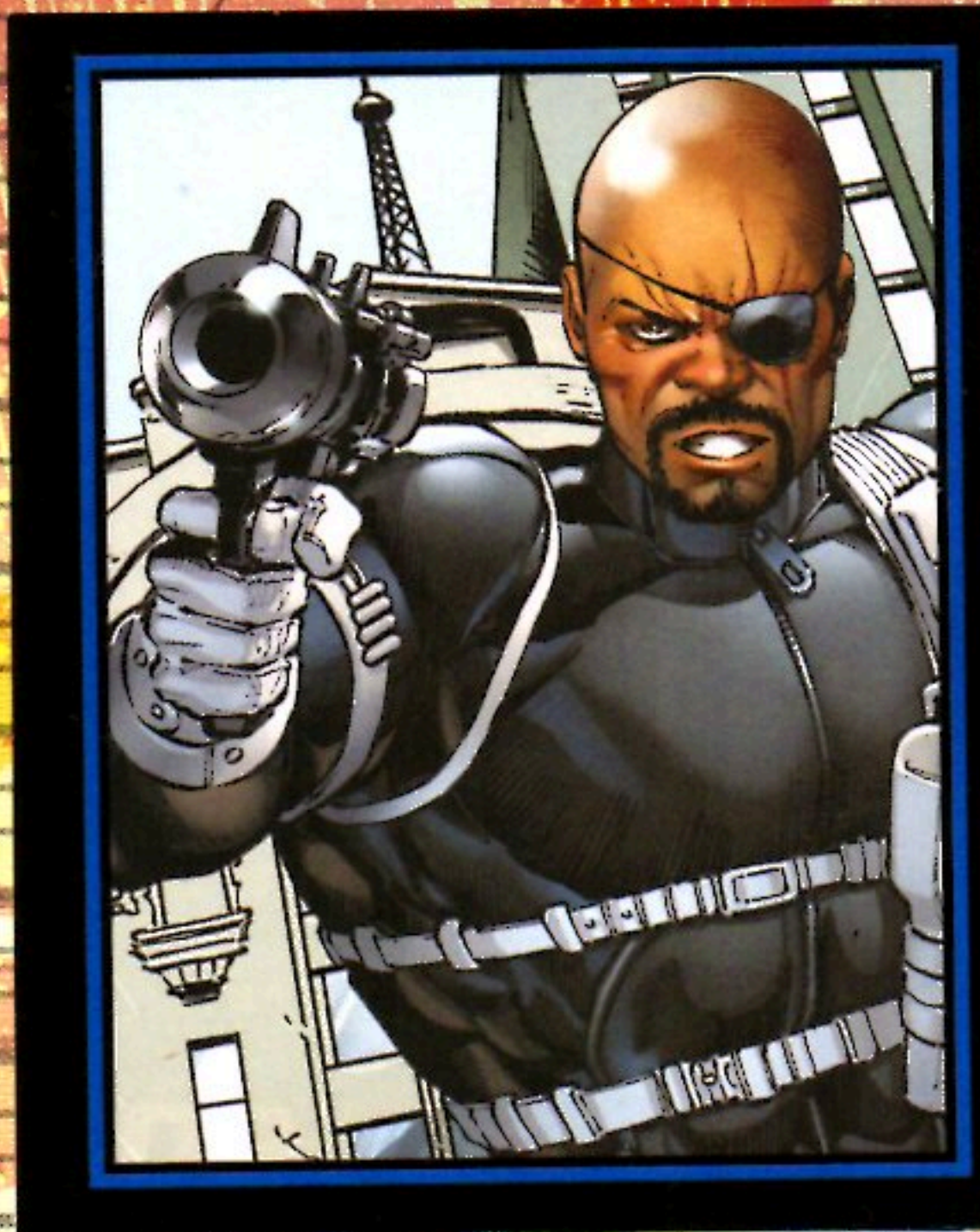


Os Vingadores



Nick Fury

Nick Fury tornou-se membro da elite do serviço de inteligência dos Estados Unidos graças a seu intelecto e integridade. É treinado em paraquedismo e combate armado e desarmado, além de ser especialista em demolição e em veículos. Diretor da S.H.I.E.L.D., Nick Fury defende o planeta das piores ameaças, sejam nativas ou alienígenas.





Viúva Negra

Natasha Romanoff é a superespia conhecida como Viúva Negra. Treinada extensivamente na arte da espionagem e munida de equipamentos de última geração, sua habilidade em combate é praticamente inigualável. Uma das principais agentes da S.H.I.E.L.D., ela realizou inúmeras missões secretas, até ser designada pelo diretor Fury para fazer parte dos Vingadores.





Os Vingadores



Gavião Arqueiro

Arqueiro com mira perfeita e aljava repleta de flechas especiais, Clint Barton é extremamente inteligente e tem reflexos rápidos como um raio. Embora nem sempre esteja disposto a seguir regras, ele já provou ser um membro valioso dos Vingadores como o Gavião Arqueiro!





Máquina de Combate

Coronel da Força Aérea dos Estados Unidos, James Rhodes é o melhor amigo de Tony Stark e o agente especial encarregado da ligação entre o governo e as Indústrias Stark. Em batalha, Rhodes veste a armadura de Máquina de Combate, uma versão modificada do traje do Homem de Ferro. Armado com um canhão Gatling modular e munido de poder de fogo suficiente para enfrentar uma legião de inimigos, Máquina de Combate é literalmente um exército de um homem só.





Os Vingadores

Visão

Criado pela inteligência artificial Ultron para emboscar os Vingadores, o ser sintético conhecido como Visão revelou ter mais humanidade dentro de si do que pretendia seu mestre. Visão rebelou-se contra Ultron e optou por colocar seus poderes (incluindo invisibilidade, intangibilidade e voo) a serviço da humanidade.





Falcão

Nascido e criado no Harlem, em Nova York, Sam Wilson foi uma criança inteligente e aventureira com grande afinidade com as aves. Já adulto, após se destacar como primeiro de sua turma de agentes na S.H.I.E.L.D., ele teve um encontro casual com o lendário Capitão América, o que trouxe à tona seu herói interior. Assim, quando convidado para se unir aos Vingadores, Sam vestiu sua armadura alada de alta tecnologia e partiu para os céus, adotando o nome de Falcão.

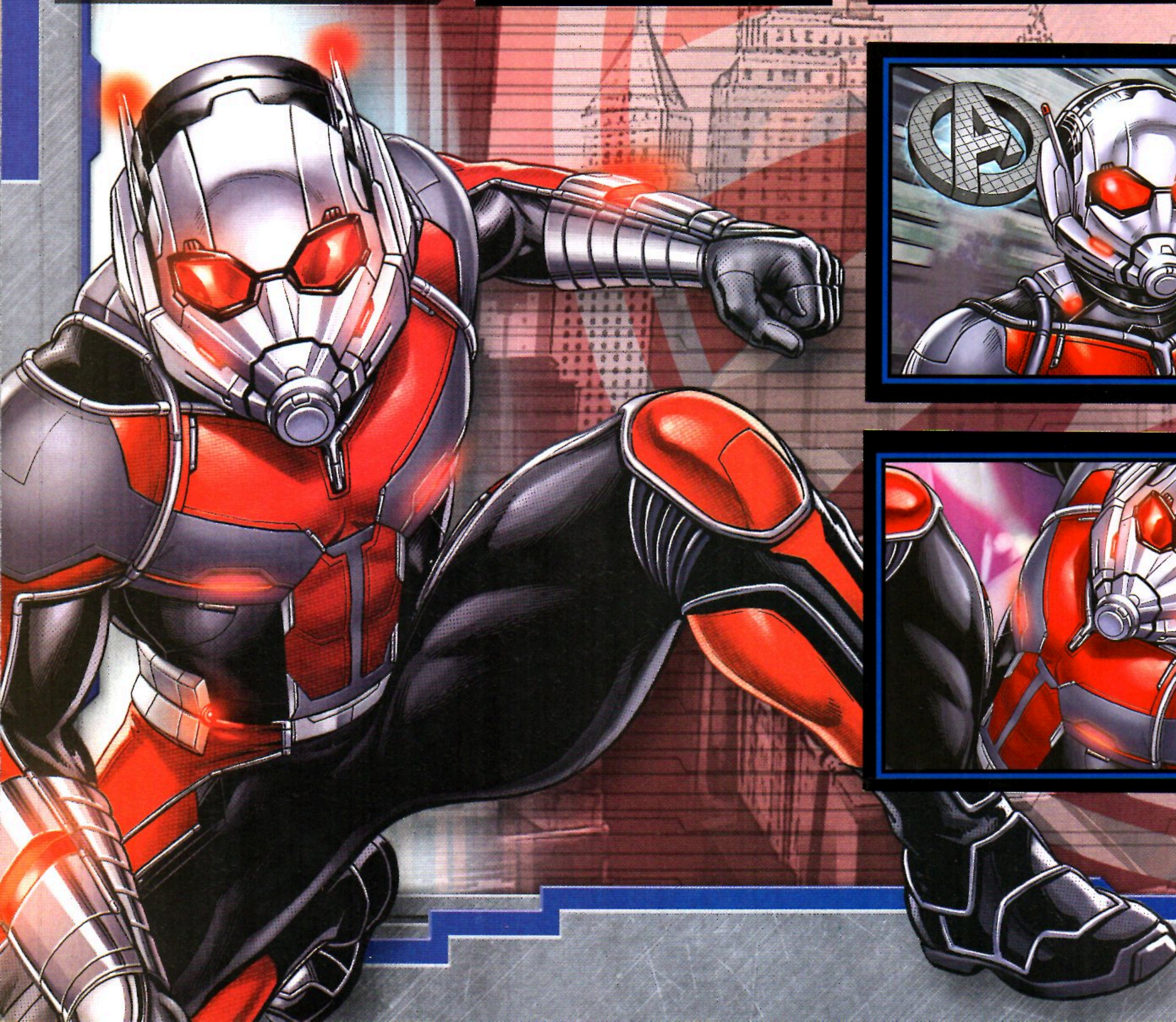
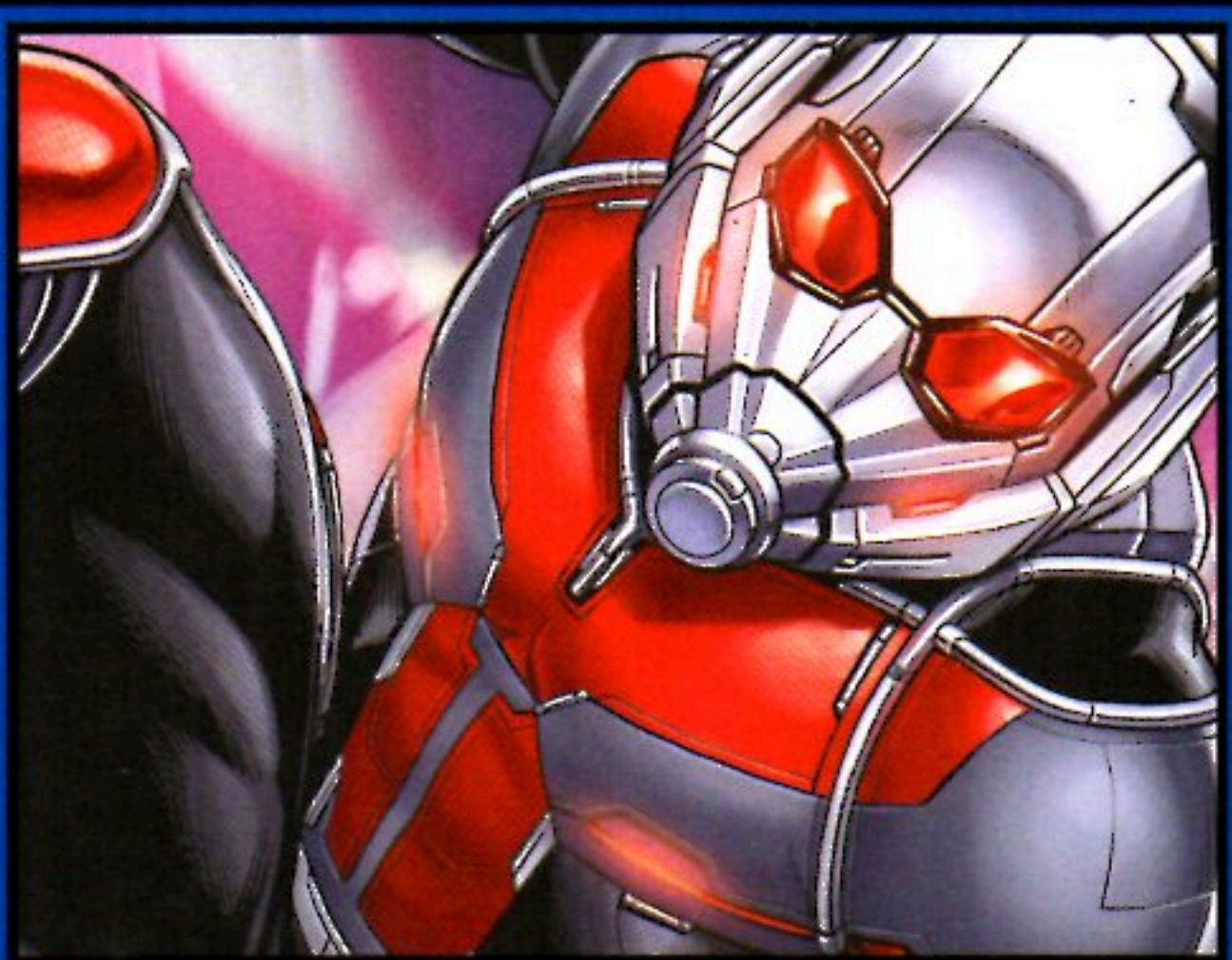




Os Vingadores

Homem-Formiga

Desesperado em ajudar a filha doente, o ex-ladrão Scott Lang roubou um traje avançado de alteração de tamanho e acabou descobrindo que a tecnologia pertencia ao famoso cientista Hank Pym. Reconhecendo em Scott um herói em potencial, Pym permitiu que ele usasse o traje e o converteu em seu sucessor na luta contra o mal. No papel de Homem-Formiga, Scott agora se encarrega dos trabalhos "pequenos demais" para qualquer outro herói.





Pantera Negra

Líder da nação africana de Wakanda – que mesmo isolada é tecnologicamente ultra-avançada –, o rei T'Challa é também o Pantera Negra, um título sagrado herdado pelo governante de Wakanda, que deve se mostrar digno dele. Dotado de poderes sobre-humanos, o Pantera Negra é responsável por defender seu povo de qualquer perigo. E participa dos Vingadores quando a ameaça é global.

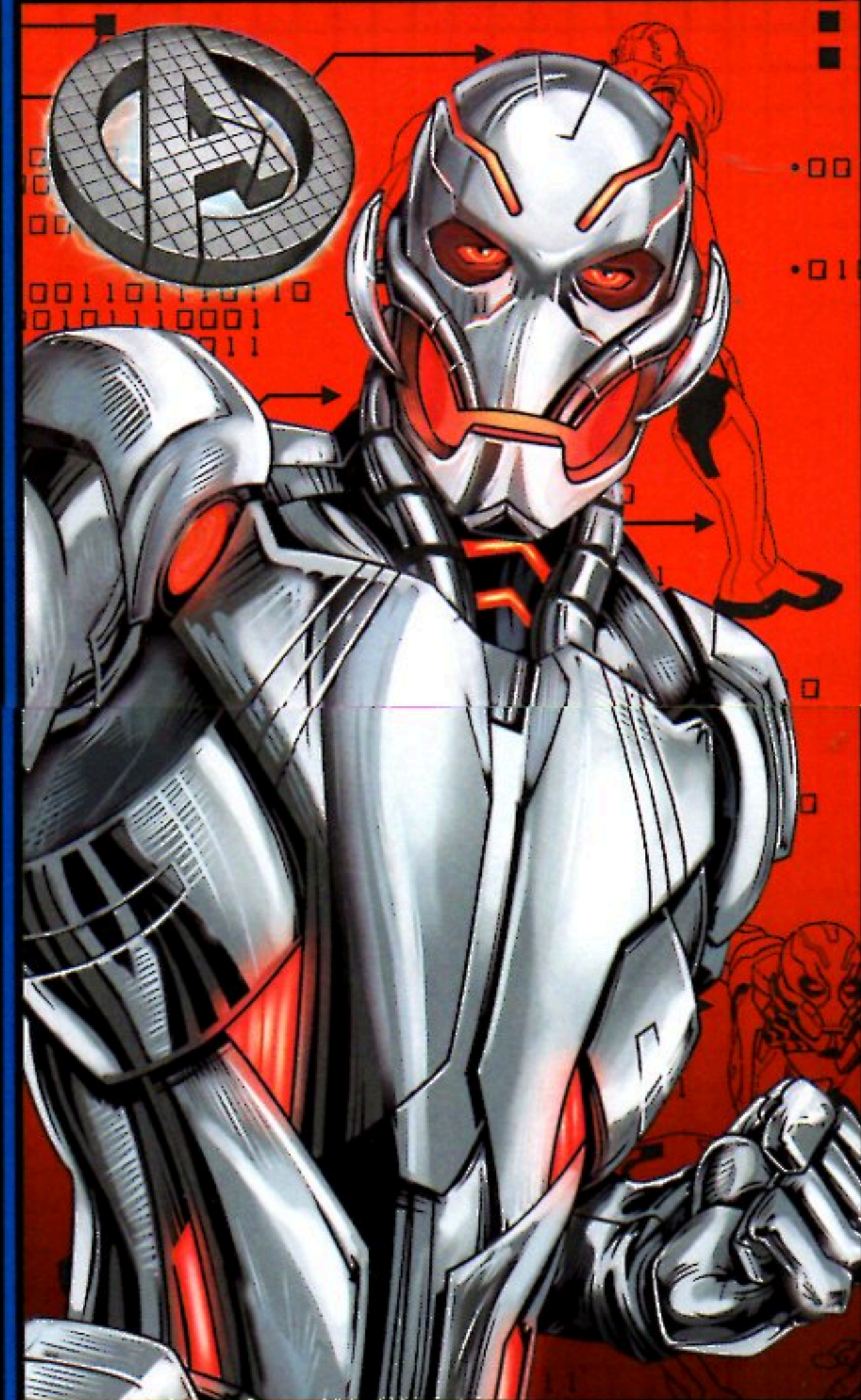
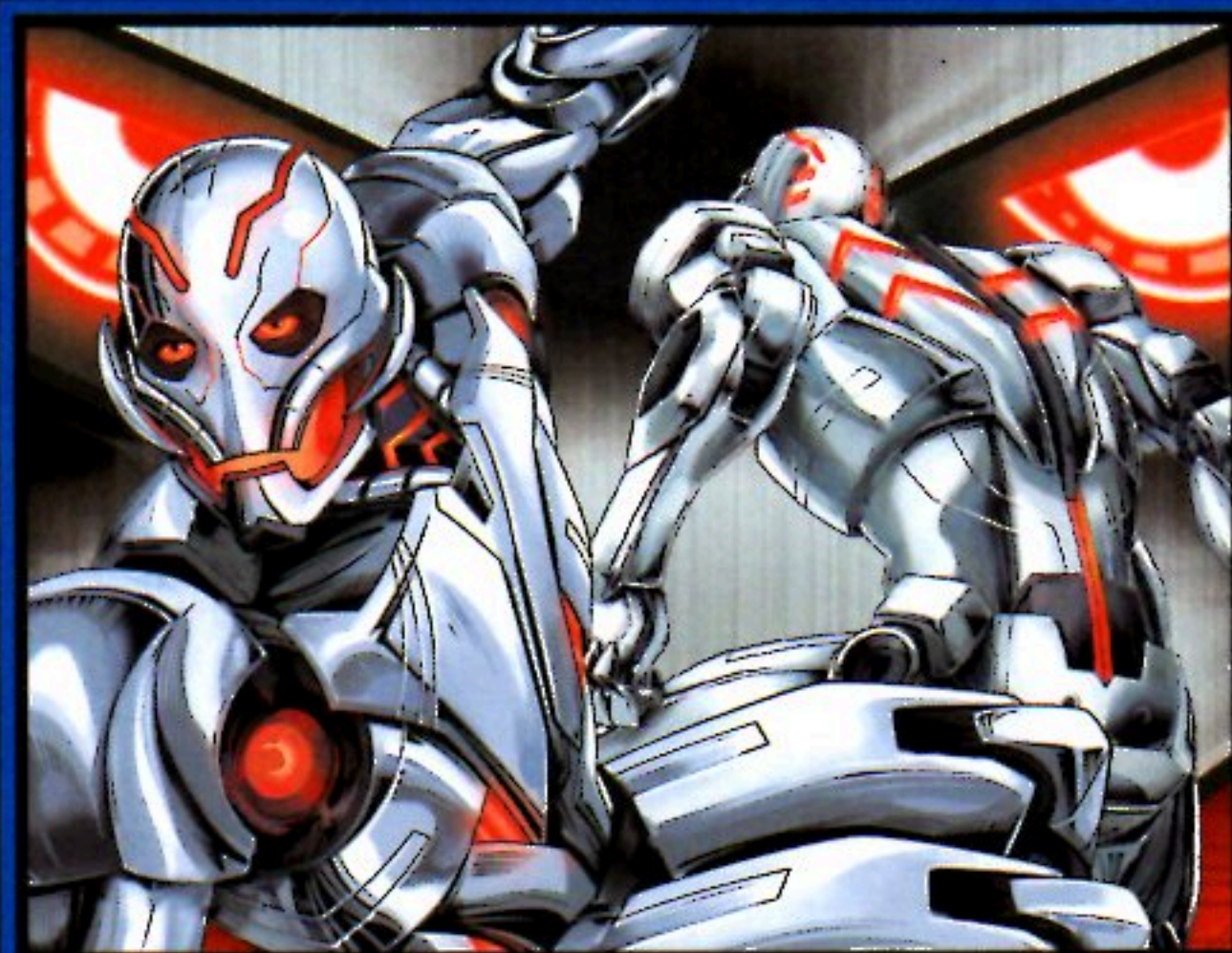


Supervilões



Ultron

Derrotado pelos Vingadores, o sinistro Ultron tratou de se esconder e ganhar tempo para recuperar suas forças. Agora, com seus planos revelados e o poder totalmente restaurado, o androide ressurgue em nova forma. Dotado de inteligência digital e potência mecânica praticamente inigualáveis, este vilão cruel conduz uma série de manobras para destruir a humanidade.



M.O.D.O.K.

George Tarleton, um mero técnico do grupo terrorista I.M.A., foi transformado em um ser superinteligente com o uso de mutagênicos avançados. Mais rápido que qualquer computador, M.O.D.O.K. serviu-se dos poderes adquiridos para dominar a I.M.A. Aliado do Caveira Vermelha, ele quer dominar o planeta.





Caveira Vermelha

Uma versão imperfeita do soro do Projeto Supersoldado deu força extraordinária ao líder da Hydra, Johann Schmidt, mas desfigurou seu rosto. Ele ficou conhecido como Caveira Vermelha e, se não fosse o Capitão América, teria conquistado o mundo na Segunda Guerra. Após o conflito, ele desapareceu e só ressurgiu recentemente, tentando recuperar sua juventude. O plano falhou, mas o vilão conseguiu roubar uma armadura do Homem de Ferro. Revigorado, o "Caveira Vermelha de Ferro" jurou destruir os Vingadores.



Hydra

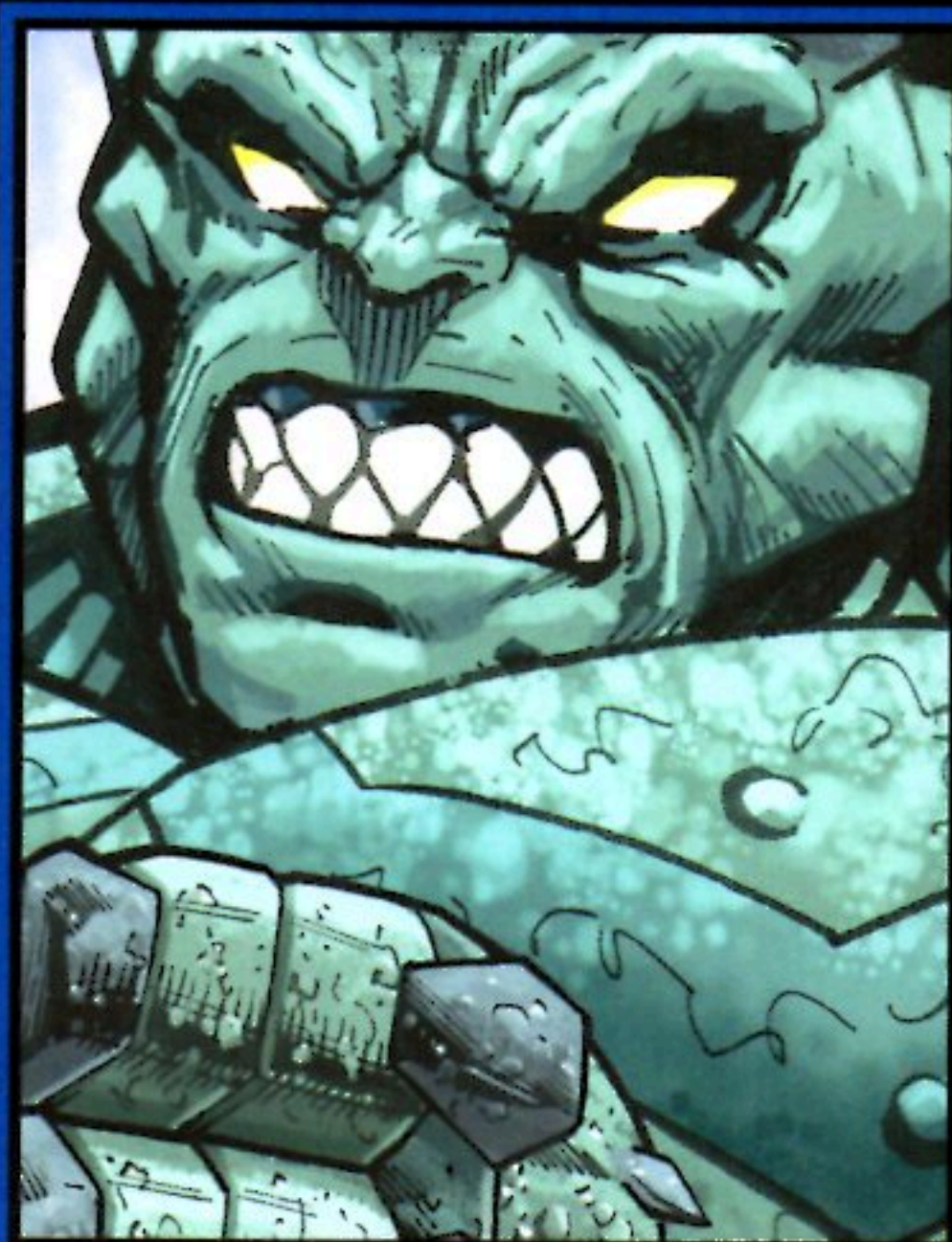
A organização criminosa dedicada a controlar o mundo possui soldados fiéis, que seguem as ordens do líder Caveira Vermelha sem hesitar. Treinados à exaustão em combate corpo a corpo e outras habilidades, são equipados com armas e outros recursos de alta tecnologia. Embora não possuam poderes especiais, os agentes da Hydra são considerados perigosos.



Supervilões

Abominável

Emil Blonsky, um espião a serviço da KGB, tornou-se o Abominável após receber uma dose de radiação gama. Sua força física é equivalente, se não superior, à do Hulk. Embora mantenha seu autocontrole e inteligência, Blonsky é incapaz de retornar à forma humana.



Chicote Negro

O brilhante (e insano!) inventor Anton Vanko construiu uma poderosa armadura de combate usando engenharia reversa e elementos roubados da tecnologia do Homem de Ferro. Munido de dois chicotes eletromagnéticos devastadores, cada um deles capaz de cortar o aço mais resistente, o traiçoeiro Chicote Negro é hoje o arqui-inimigo do Homem de Ferro.



Loki

Loki é um vilão cruel, cujas intenções são conquistar Asgard, escravizar a Terra e destruir seu irmão de criação, Thor. Traíçoeiro e manipulador, costuma forçar os outros a lutar as batalhas por ele. Mesmo que prefira agir nos bastidores, jamais deve ser subestimado em combate. Loki é capaz de criar ilusões, assumir formas variadas e hipnotizar todos ao seu redor. Essas habilidades, aliadas a seu treinamento como guerreiro, fazem dele um rival terrivelmente perigoso.

Attuma

Nascido na mítica Atlântida, Attuma possui diversas habilidades sobre-humanas, incluindo força, vigor e resistência. Como senhor da guerra do mundo submarino, é treinado em combate. Manipula armas diferenciadas, incluindo um poderoso tridente. No mar ou em terra, Attuma é um guerreiro selvagem, determinado a exterminar os Vingadores.



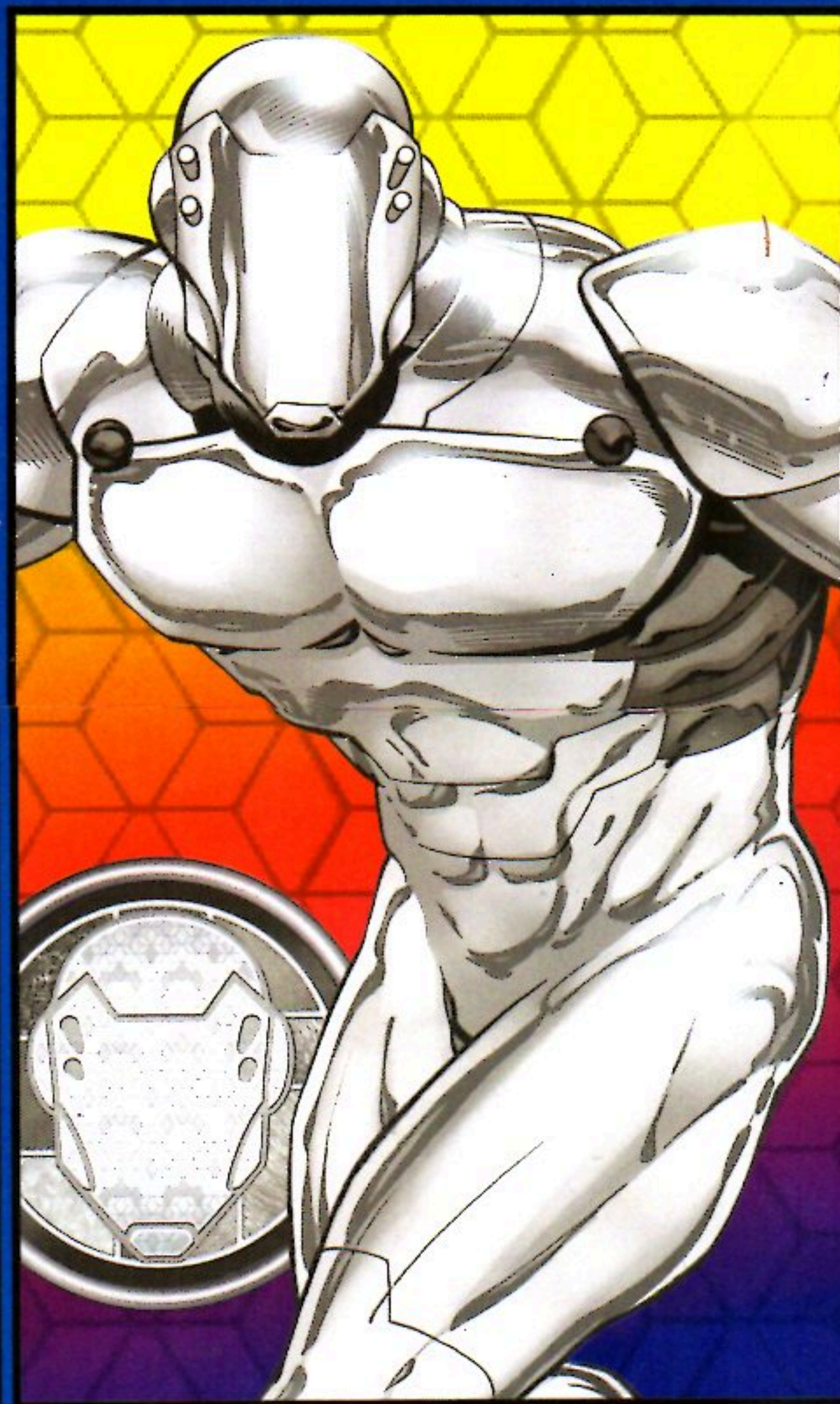
Supervilões

Chitauri

Os chitauris são uma raça perigosa e poderosa de extraterrestres vinda de outra dimensão. Eles possuem armas formidáveis, veículos avançados e um estoque aparentemente interminável de soldados empenhados em destruir e conquistar. Uma fenda dimensional dos chitauris é uma enorme ameaça não só para a Terra, mas para toda a galáxia.

Superadaptoide

Desenvolvido pelo empresário Justin Hammer para enfrentar os Vingadores, este androide biomecânico reproduz os poderes de qualquer ser que encontre. Embora não tenha sido páreo para a equipe de heróis, posteriormente o Superadaptoide foi recuperado e reformulado pelo vilão M.O.D.O.K., servindo como uma espécie de soldado movido por controle remoto.





Fundada em 1950

VICTOR CIVITA
(1907-1990)

ROBERTO CIVITA
(1936-2013)

Conselho Editorial: Victor Civita Neto (Presidente),
Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), Alecsandra Zapparoli,
Eurípedes Alcântara, Giancarlo Civita, José Roberto Guzzo

Presidente Abril Mídia: Walter Longo

Presidente Editora Abril: Alexandre Caldini

Diretor Comercial: Rogério Gabriel Comprido
Diretor de Vendas para Audiência: Dimas Mietto
Diretor de Marketing: Tiago Afonso
Diretora Digital e Mobile: Sandra Carvalho
Diretor de Apoio Editorial: Edward Pimenta

Diretora Editorial Abril: Alecsandra Zapparoli

LIVRO ILUSTRADO UNIVERSO MARVEL

Diretor de Redação: Sérgio Figueiredo

Editora: Mariana Caetano Repórter: Paulo Maffia Editor de Arte: Fábio Figueiredo Designer:
Pedro Pecci Preparador Digital: Dinei Balieiro Assistente de Produção Administrativo:
Edésio Souza Atendimento ao Leitor: Walkiria Giorgino

VENDAS DE PUBLICIDADE - Andrea Veiga (RJ), Alex Stevens (Internacional), Ana Moreno
(Moda, Decoração e Construção), Cristiano Pessoa (Financeiro), Daniela Serafim (Tecnologia
e Telecom), Raquel Ienaga (Saúde, Esporte e Educação), Selma Souto (Bens de Consumo),
William Hagopian (Transporte e Mobilidade) **VENDAS PARA AUDIÊNCIA** - Adailton Granado
(Processos), Cinthia Obrecht (Circulação Exame/Femininas), Daniela Vada (Atendimento
no Assinante), Ícaro Freitas (Circulação Veja/Lifestyle), Luci Silva (Marketing Direto e
Relacionamento), Marcos Tulio Arabe (Estúdio de Criação), Mary Veras (Vendas Corporativas),
Rodrigo Chinaglia (e-business), Wilson Paschoal (Vendas em Rede e Trade) **MARKETING**
- Andrea Abelleira (Veja), Andrea Costa (Pesquisa de Mercado), César Almeida (Lifestyle),
Carolina Bertelli (Femininas), Keila Arciprete (Exame), Diego Macedo (Abril Big Data),
Ricardo Packness (Marketing e Eventos), **DIGITAL E MOBILE** - Adriana Bortolotto (Métricas),
Ailton Lopes (Tendências), Marcos Franceschini (Implementação de Tendências), Rodrigo
Martins (Redes Sociais)

APOIO - ABRIL BRANDED CONTENT - Dagmar Serpa, Katia Militello, Thiago Araújo
PLANEJAMENTO CONTROLE E OPERAÇÕES - Edilson Soares (Receitas), Renata Antunes
(Marketing e Conteúdo) **DEDOC e ABRIL PRESS** - Elenice Ferrari **RECURSOS HUMANOS** -
Alessandra de Castro (Desenvolvimento Organizacional), Márcio Nascimento (Remuneração e
Benefícios), Regina Cordeiro (Consultoria Interna), Ana Kohl (Saúde e Serviços)

Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 20º andar, Pinheiros, São
Paulo, SP, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000. Publicidade São Paulo e informações sobre
representantes de publicidade no Brasil e no Exterior: www.publiabril.com.br

UNIVERSO MARVEL (ISBN 978-85-5579-006-5) é um livro editado pela Editora Abril.
Distribuído em todo o país pela Dinap S.A.

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: (11) 5087-2112
Demais localidades: 0800-775-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: (11) 5547-2121 Demais
localidades: 0800-775-2828 www.assineabril.com.br



Presidente: Walter Longo

Diretor-Superintendente da Gráfica: Eduardo Costa
Diretor de Finanças e Gestão: Fábio Petrossi Gallo
Diretora Jurídica: Mariana Macia
Diretora de Recursos Humanos: Claudia Ribeiro

www.abril.com.br

U58

Universo Marvel: Livro Ilustrado - São Paulo : Abril, 2016.
32p. : il.; 202 x 266 mm

ISBN 978-85-5579-006-5

1. Disney, personagens de. 2. Literatura infanto-juvenil.

CDD- 028.5

Universo Marvel é um livro ilustrado
editado pela Editora Abril



PARA ADQUIRIR CROMOS FALTANTES

Caso não consiga completar a sua coleção,
peça os cromos faltantes à Editora Abril.
Pedido limitado a 40 cromos exclusivamente pelo site:

www.figurinhasabril.com.br

Os pedidos de cromos de Universo Marvel
serão atendidos até 31/07/2017

DÚVIDAS OU RECLAMAÇÕES SOBRE ESTA COLEÇÃO

cromos.abril@atleitor.com.br

Tel.: (0__11) 3037-4131, de segunda a sexta,
das 10h às 12h e das 14h às 16h

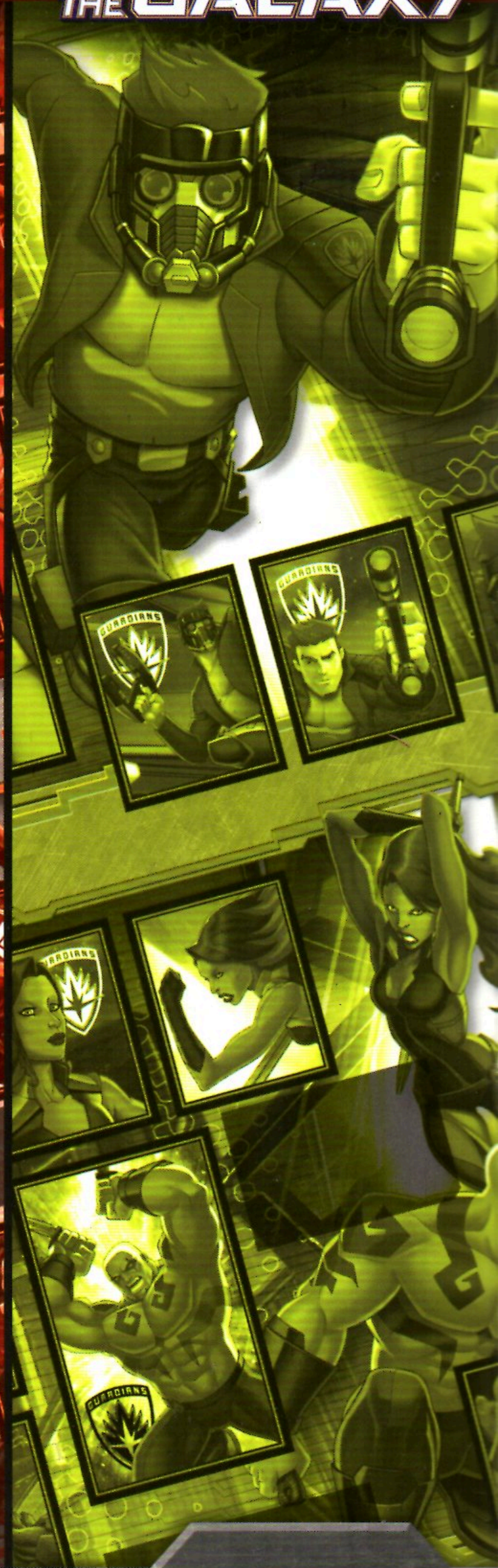
MARVEL
AVENGERS



MARVEL
**ULTIMATE
SPIDER-MAN**



MARVEL
**GUARDIANS
OF THE GALAXY**



MARVEL

© 2016 MARVEL

ISBN 978-85-5579-006-5



9 788555 790065